

## Et le reste – Règles du jeu

Le but du jeu est de déplacer son jeton sur le plateau de jeu, selon la valeur du reste d'une division.

### Matériel requis

- P feuille **Et le reste – Plateau de jeu**
- P paquet de cartes à jouer contenant les cartes des as aux 9 seulement
- P deux ou trois jetons de couleurs différentes (un par personne)

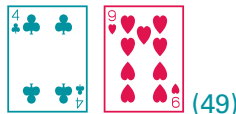
### Nombre de joueurs et de joueuses

2 ou 3

### Déroulement



- On dépose les cartes à jouer dans un paquet, face vers le bas.
- Chaque personne dépose son jeton sur la case **DÉPART**.
- Une personne tire deux cartes du paquet et les dépose sur la table, face vers le haut, pour créer un nombre à deux chiffres.



Nombre à deux chiffres sur la table : (49)

Note : L'as représente le nombre 1.

- Chaque personne tire une carte du paquet et la dépose devant elle, face vers le haut.
- Ex. :



- Chaque personne divise le nombre sur la table par le nombre sur sa carte.
- Ex. :

$49 \div 7 = 7$ Élève A	$49 \div 5 = 9 \text{ reste } 4$ Élève B
----------------------------	---

- Chaque personne déplace son jeton sur le plateau de jeu selon la valeur du reste de sa division.
- Ex. :

L'élève A ne bouge pas son jeton, car il n'y a pas de reste dans sa division.	L'élève B bouge son jeton de quatre espaces, car son reste est de 4.
---	--

- On met les cartes utilisées dans une pile à part.
- On répète les étapes précédentes jusqu'à ce qu'une personne dépose son jeton sur la case **ARRIVÉE**.
- La première personne à se rendre à la case **ARRIVÉE** gagne la partie.
- Lorsqu'il n'y a plus de cartes à tirer, on brasse les cartes utilisées et on les utilise pour poursuivre le jeu.

### Variante

Jouer au jeu avec des nombres à trois chiffres en déposant trois cartes sur la table.