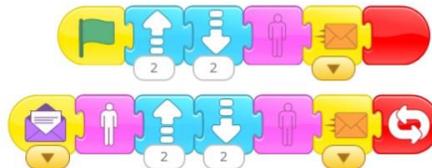


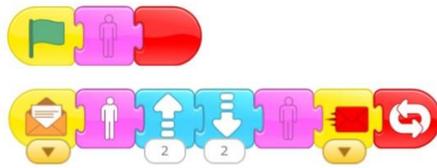
Faire des suites avec Scratch Jr

Étape 1 : Observe le code des différents personnages dans les quatre illustrations suivantes.

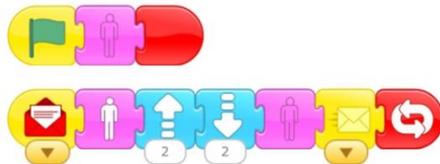
- Que remarques-tu? **Il y a quatre personnages. Pour commencer l'animation, on doit cliquer sur le drapeau vert; les personnages vont apparaître, monter et descendre, disparaître à tour de rôle lorsqu'ils reçoivent un message de la bonne couleur; les événements vont se répéter, etc.**
- Quel genre de suite penses-tu que le code va créer? **Le code va créer une suite à motif répété.**
- Combien d'éléments y a-t-il dans le motif? **Il y en a deux : méduse mauve et pieuvre orangée.**
- Quelle est la structure de la suite? **La structure est ABABABABAB.**
- Quels sont les attributs? **Le type d'animal, la forme et la couleur.**
- Quel est l'élément au 3^e terme? **La méduse mauve.**
- Quel sera l'élément au 6^e terme? **La pieuvre orangée.**



@ Marie-Claude Roch pour Le Centre franco, capture d'écran de l'application Scratch Jr



@ Marie-Claude Roch pour Le Centre franco, capture d'écran de l'application Scratch Jr



@ Marie-Claude Roch pour Le Centre franco, capture d'écran de l'application Scratch Jr



© Marie-Claude Roch pour Le Centre franco, capture d'écran de l'application Scratch Jr

Étape 2 : Recrée le code dans Scratch Jr et clique sur le drapeau afin de démarrer la suite.

- Que se passe-t-il? **Les personnages 3, 4 et 5 disparaissent lorsqu'on clique sur le drapeau. Cela déclenche aussi une suite d'événements : apparaître, monter et descendre, disparaître.**
- Comment pourrais-tu changer les attributs de la suite? **Les personnages pourraient avoir différentes grandeurs ou grosseurs, ils pourraient faire des mouvements différents, ils pourraient avoir des positions différentes, etc.**
- Comment pourrais-tu changer le motif ou la structure de la suite? **On pourrait ajouter un personnage, faire apparaître le même personnage deux fois de suite, etc.**

Étape 3 : Crée ta propre suite, puis remplis la feuille **Ma suite à motif répété.**