Activité 2

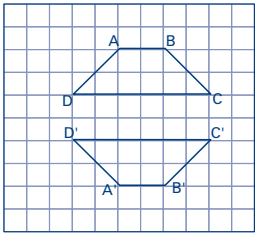
Réflexions

Une réflexion, c'est _____.

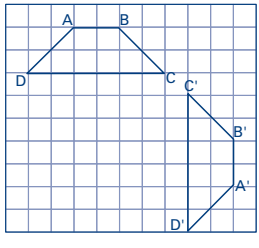
Après une réflexion, la figure initiale et l'image :

☐ ont la même forme. ☐ ont une forme différente.	☐ ont les mêmes dimensions. ☐ ont des dimensions différentes.
☐ se trouvent au même endroit. ☐ se trouvent à des endroits différents.	☐ ont la même orientation. ☐ n'ont pas la même orientation.
☐ sont à _____ de l'axe de réflexion.	

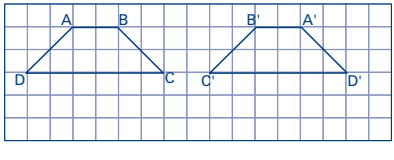
Trace l'axe de réflexion entre ces figures initiales et ces images, et représente ces réflexions avec des mots.



☐ réflexion par rapport à un axe horizontal
☐ réflexion par rapport à un axe vertical
☐ réflexion par rapport à un axe oblique



☐ réflexion par rapport à un axe horizontal
☐ réflexion par rapport à un axe vertical
☐ réflexion par rapport à un axe oblique

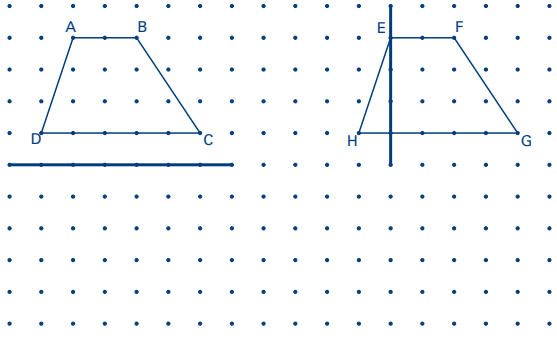


☐ réflexion par rapport à un axe horizontal
☐ réflexion par rapport à un axe vertical
☐ réflexion par rapport à un axe oblique

Un peu de réflexion

1. a) Trace, sur le papier à points, les images des polygones obtenues à la suite d'une réflexion.

   b) Nomme les sommets des images en utilisant le symbole prime « ′ ».



2. a) Utilise un Mira pour découvrir le message caché.

   b) Trace les axes de réflexion et les images obtenues.

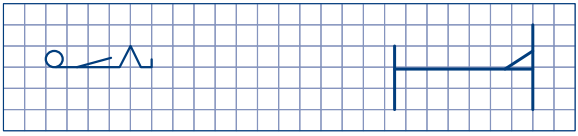
! OVARB

TU SAIS BIEN TE SERVIR D'UN MIRA !

! OVARB ! OVARB

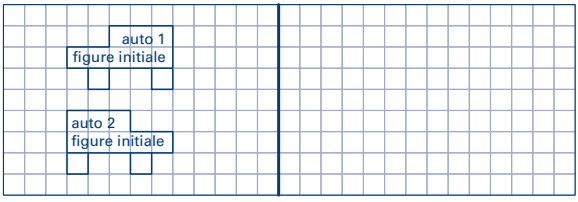
Activité 2

3. Trace l'axe de réflexion de façon à placer le bonhomme dans le lit.
   Trace l'image du bonhomme.



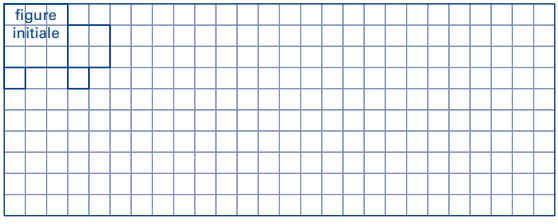
4. a) Prédis l'automobile qui pourrait avoir un accident avec son image si les automobiles subissent une réflexion par rapport à un axe vertical. _____

   b) Vérifie ton hypothèse en faisant subir la réflexion à chaque automobile.



5. a) Le camion-figure initiale et le camion-image doivent être le plus espacé possible.
   Trace l'axe de réflexion.

   b) Trace l'image de ce camion.

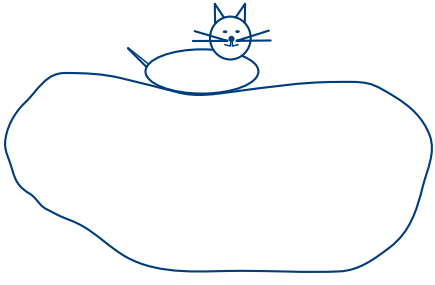


6. Ce chat se reflète dans l'eau de la mare.

   a) Dessine sa réflexion.

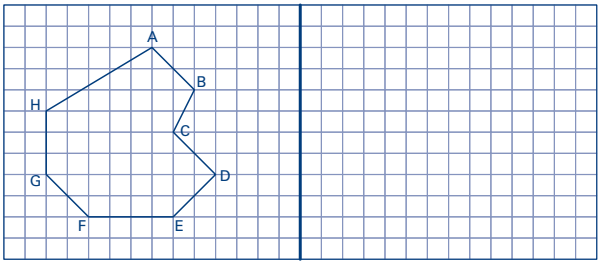
   b) Trace l'axe de réflexion.

   c) Nomme la figure initiale et l'image.



7. a) Sans utiliser de Mira, trace l'image du polygone ABCDEFGH qui subit une réflexion par rapport à l'axe vertical.

   b) Nomme les sommets de l'image en utilisant le symbole prime « ' ».



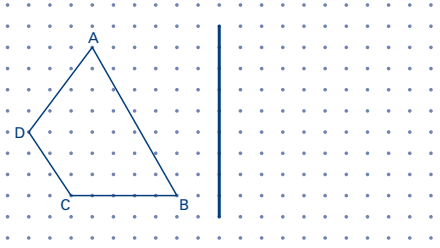
Activité 2

Réflexion faite…

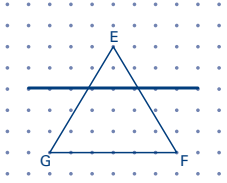
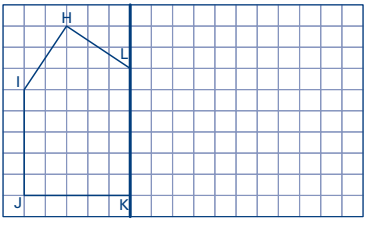
Sans utiliser de Mira, trace les images des polygones obtenues à la suite d'une réflexion.

Nomme les sommets de l'image.

a)



b)



c)